

Resumen del Asesinato de la profesora de lengua

La profesora Soledad, cariñosamente apodada por sus alumnos como "SOS", es una entusiasta profesora de lengua y literatura que está completamente enamorada de los libros y las palabras. Sin embargo, se siente sumamente frustrada por la actitud vagabunda y el desinterés de la mayoría de sus alumnos de secundaria hacia la lectura y el estudio en general.

Especialmente Tasio, Gaspar y Ana destacan por su desidia. Un día, harta de sus continuas faltas de ortografía y apatía, Soledad estalla en una clase diciéndoles que va a suspender a todos los que cometan tan solo un error más en sus textos. Luego desaparece misteriosamente.

Poco después, los tres alumnos mencionados reciben un extraño mensaje de la profesora en sus móviles. En él, Soledad les comunica de forma amenazante que se ha vuelto loca, que está cansada de su ignorancia y que planea asesinar a uno de ellos antes de las 8 de la noche si no logran encontrarla resolviendo una intrincada serie de 8 acertijos y pruebas lingüísticas que ha preparado para ellos.

Alarmados por la siniestra amenaza, y convencidos de la determinación de su imprevisible profesora, los jóvenes deciden tomarse muy en serio el reto y se embarcan en una frenética carrera contrarreloj por toda la ciudad, tratando de resolver los enrevesados jeroglíficos, enigmas, anagramas y toda clase de retos literarios que su maestra ha escondido para ellos de forma macabra.

Durante la trepidante tarde, contarán con la ayuda telefónica de otros compañeros de clase como Julio, un genio de la informática, o la brillante Esperanza, que les irá facilitando pistas. Mientras corren de un lado a otro completando rompecabezas, descifrando códigos o encontrando sobres escondidos, el tiempo apremia y la amenaza de la profesora planea terrible sobre sus cabezas.

Finalmente, tras una extenuante carrera, logran resolver el último acertijo justo a tiempo y llegan al lugar de la cita acordado en los mensajes: un parque de la ciudad. Allí tienen la enorme sorpresa de descubrir a Soledad tranquilamente sentada en un banco, charlando y riendo con la directora del colegio y otros profesores. Todo ha sido una elaborada broma ideada por ella para hacerles una demostración práctica de su talento innato para los puzzles verbales y la lingüística. Como recompensa, Soledad decide aprobar a los tres jóvenes, cuya agudeza e ingenio han quedado sobradamente demostrados.